

Departament: **TECNOLOGIA**
Matèria: **Informàtica**

Curs : **2010-11**
Nivell: **4rt ESO**

OBJECTIUS

1. Aplicar tècniques bàsiques de manteniment i millora del funcionament d'un ordinador, configurant-lo de manera independent o en xarxa i valorant la repercussió que té sobre un de mateix i sobre els altres l'actuació davant dels recursos informàtics.
2. Utilitzar els serveis telemàtics adequats per respondre a necessitats relacionades, entre altres aspectes, amb la formació, el lleure, la inserció laboral, l'administració, la salut o el comerç, valorant en quina mesura cobreixen les esmentades necessitats i si ho fan de manera apropiada.
3. Buscar i seleccionar recursos disponibles a la xarxa per incorporar-los a les seves pròpies produccions, valorant la importància del respecte de la propietat intel·lectual i la conveniència de recórrer a fonts que autoritzin expressament la seva utilització.
4. Conèixer i utilitzar amb seguretat les eines per integrar-se a xarxes socials, aportar les seves competències al creixement de les mateixes i adoptar les actituds de respecte, participació, esforç i col·laboració que possibilitin la creació de produccions col·lectives.
5. Utilitzar perifèrics per capturar i digitalitzar imatges, textos i sons i manejar les funcionalitats principals dels programes de tractament digital de la imatge fixa, el so i la imatge en moviment i la seva integració per crear petites produccions multimèdia amb finalitat expressiva, comunicativa o il·lustrativa, en un format adient per distribuir-lo.
6. Integrar la informació textual, numèrica i gràfica per construir i expressar unitats complexes de coneixement en forma de presentacions electròniques, aplicant-les de manera local, per donar suport a un discurs, o de manera remota, com a síntesi o guió que faciliti la difusió d'unitats de coneixement elaborades.
7. Integrar la informació textual, numèrica i gràfica obtinguda de qualsevol font per elaborar continguts propis i publicar-los a la web, utilitzant mitjans que possibilitin la interacció (formularis, enquestes, bitàcoles, etc.) i formats que facilitin la inclusió d'elements multimèdia decidint la forma en la qual es posen a disposició de la resta d'usuaris.
8. Conèixer i valorar el sentit i la repercussió social de les diverses alternatives existents per compartir els continguts publicats a la web i aplicar-los quan es difonguin les produccions pròpies.
9. Emmagatzemar i protegir la informació mitjançant sistemes de protecció en els àmbits del programari i del maquinari amb procediments d'criptació i autenticació. Comprendre la importància de reforçar les conductes de seguretat activa i passiva que possibilitin la protecció de les dades i del propi individu en les seves interaccions a Internet.
10. Conèixer els paquets d'aplicacions en xarxa, els sistemes d'emmagatzematge remots i els possibles sistemes operatius en Internet que facilitin la mobilitat i independència d'un equipament localitzat a un lloc determinat.

CONTINGUTS

- U.d. 1 Xarxes d'àrea local.
- U.d. 2 Sistemes operatius i gestió de xarxes.
- U.d. 3 Tractament d'imatges.
- U.d. 4 Muntatges multimèdia.
- U.d. 5 Presentació de la informació.
- U.d. 6 Publicació de pàgines web.
- U.d. 7: La web 2.0

MÍNIMS EXIGIBLES PER A LA QUALIFICACIÓ POSITIVA

- Alfabetització informàtica dels/de les alumnes, sobretot pel que fa referència més a continguts procedimentals
- Utilització de la informàtica com a mitjà per a l'aprenentatge d'altres matèries o per a millorar el seu treball.
- Analitzar i valorar algunes de les influències de les tecnologies de la informació en la societat actual.
- Analitzar i valorar alguns dels canvis introduïts per les tecnologies de la informació en els processos de comunicació, tecnològics, industrials i judicials.
- Conèixer els tipus de xarxes que existeixen, i com es configura una xarxa.
- Conèixer els principals sistemes operatius, i les seves característiques.

- Saber instal·lar controladors, desinstal·lar una aplicació, compactar el disc, crear usuaris.
- Saber accedir als recursos disponibles a la xarxa.
- Conèixer els formats d'imatge més importants que existeixen i les seves característiques.
- Ser capaç de digitalitzar una imatge emprant l'escàner.
- En l'edició digital d'imatges amb el programa Gimp ser capaç de: seleccionar i modificar una part de la imatge, dibuixar formes bàsiques, aplicar degradats de color, afegir text.
- Saber capturar àudio i vídeo a partir de diferents fonts.
- Saber editar i elaborar muntatges senzills de so i aplicar-hi efectes.
- Saber editar i elaborar muntatges senzills de vídeo i aplicar-hi efectes.
- Ser capaç de crear i modificar plantilles de documents.
- Saber generar una presentació des d'un processador de text.
- Saber inserir camps i crear macros en un processador de text.
- Dissenyar i elaborar una presentació multimèdia.
- Conèixer els principals elements que constitueixen una pàgina web.
- Emprar el llenguatge HTML per elaborar una pàgina web senzilla.
- Dissenyar i elaborar una pàgina web emprant l'editor Nvu.
- En relació a la web 2.0: saber crear un blog, compartir vídeo a youtube i imatges a ipernity, saber participar en una comunitat virtual.
- Realitzar correctament els exercicis informàtics de classe.

PROCEDIMENTS D'AVUACIÓ I DE QUALIFICACIÓ

La nota trimestral i final serà el resultat del treball progressiu a classe, la presentació de les pràctiques a temps, l'aprofitament del temps, la motivació i la superació positiva dels controls.

Treballs pràctics durant el trimestre 40%

Treball final de trimestre/exàmens 60%

Es farà especial incidència en la correcta presentació (això inclou faltes d'ortografia).

RECUPERACIONS

L'avaluació serà continua durant el curs. Amb dos o més avaluacions no superades s'haurà de fer recuperació a final de curs.